

NYEREMÉNYJÁTÉK A SZIGET JEGYEKÉRT! RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „NYEREMÉNYJÁTÉK A SZIGET JEGYEKÉRT!” elnevezésű nyereményjáték (**„Játék”**) szervezője a **SPAR Magyarország Kereskedelmi Korlátolt Felelősségű Társaság** (székhely: 2060 Bicske, SPAR út 0326/1.hrsz.) (**„Szervező”**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **MEDIA DYNAMICS Kft.** (székhely: 1023 Budapest, Bécsi út 33.) (**„Lebonyolító”**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító okmánnal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.7 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (**„Játékos”**) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

- a www.facebook.hu domain alatti weboldalon (a továbbiakban: **„Facebook”** vagy **„Weboldal”**) található „SPAR Magyarország” elnevezésű rajongói oldalon (**„Rajongói oldal”**) **elérhető** „NYEREMÉNYJÁTÉK A SZIGET JEGYEKÉRT!” elnevezésű poszthoz (**„Poszt”**) hozzászólást tesz, játszik a Posztból elérhető játékkal, és ezzel a Szervező rendelkezésére bocsátja a Facebook oldalon megadott adatait, továbbá a hozzászólásával elfogadja a jelen játékszabályzatban (**„Játékszabályzat”**) írt valamennyi feltételt.

(a továbbiakban együtt: **„Pályázat”**)

2.2 A Játékban kizárólag 18 éven felüli személyek vehetnek részt!

A Játékban való részvétel feltétele egy vásárlás alkalmával, egy blokkon legalább 2 db Red Bull termék (250 ml-es: Red Bull, Red Bull cukormentes, Red Bull Zero, Red Bull Kék áfonya, Red Bull Trópusi, Red Bull kókusz, Red Bull Beach Breeze és a 355 ml-es: Red Bull) vagy 1 db Red Bull multipack termék (4x250 ml-es: Red Bull vagy Red Bull Cukormentes) megvásárlása 2019. június 20. és július 03. között a játékban résztvevő magyarországi SPAR, City SPAR, SPAR partner, SPAR market vagy INTERSPAR áruházakban. A nyereményjátékban nem vesznek részt az OMV SPAR és DESPAR üzletek.

2.3 Játékban való részvétel feltétele a vásárlást igazoló blokk adatainak; vásárlás pontos dátuma (év, hónap, nap), AP kód (pl. 12345678 – maximum 8 számjegy egybeírva, szóköz és egyéb elválasztás nélkül), TRSZ (tranzakciós) szám (1234567890 –maximum 10 számjegyből álló számsor) a poszt alatt hozzászólásban történő megadása. A jelen pontban felsorolt adatok példaként kerültek megjelölésre, kérjük, azokat ne töltsse fel!

2.4 Egy blokk adataival csak egyszer lehet részt venni a Játékban, azonban ha egy Játékos többször vásárol külön blokkon szereplő, a játékban részt vevő Red Bull terméket a Játék időtartama alatt és emiatt több blokkal rendelkezik, nyerési esélyeit növelve többször játszhat (annyiszor játszhat, ahány különböző blokkal rendelkezik, amin legalább 2 db a játékban részt vevő 250 ml-es vagy 355 ml Red Bull 1 db Red Bull multipack termék szerepel).

2.5 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.6 A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.

2.7 Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok általuk regisztrált saját Facebook profil igénybevételevel küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált Facebook profilt vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, Facebook profil használatára vonatkozó jogosultságból fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

2.8 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának

tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn, illetve a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtak, illetve az e bekezdésben írtakból fakadó hibák, hiányosságok tekintetében mindennemű felelősségét kizárja.

- 2.9 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételei teljesítésének az ellenőrzése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.10 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a MEDIA DYNAMICS Kft., valamint a Játék szervezésében és lebonyolításában részt vevő egyéb szervezetek (SPAR Magyarország Kft.) dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.11 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a Játékból azonnali hatállyal kizárja azon Játékosokat, akik esetében azt tapasztalja, illetve annak megalapozott gyanúja merül fel, hogy a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve vagy valamely kitalált fantáziánév alatt nem valós Facebook profillal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vagy több, illetve hamis Facebook profillal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2019. június 20. napján 17 óra 00 perctől 2019. július 3. napján 8 óra 00 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE, SORSOLÁS

- 4.1 A Játékos feladata, hogy vásároljon legalább **2 db**-ot az alább felsorolt Red Bull termékek közül, majd a játék posztja alá írja meg egy kommentbe a blokk AP kódját és Tranzakciós számát, valamint a vásárlás dátumát (év/hó/nap). A játékban részt vevő termékek: Red Bull 250 ml, Red Bull cukormentes, Red Bull Trópusi 250 ml, Red Bull kék áfonya 250 ml, Red Bull kókusz 250 ml, Red Bull Zero 250 ml, Red Bull Beach Breeze, vagy 1 db Red Bull multipack termék (4x250 ml-es: Red Bull vagy Red Bull Cukormentes)

- 4.2 A Poszt tartalma a következő:

NYEREMÉNYJÁTÉK A SZIGET JEGYEKÉRT!

Bírod majd a pörgést a nyár legnagyobb buliján? ☐ Ha részt veszel posztjátékunkban, nem csak az éjszakát fogod bírni, hanem még a 10 db belépőjegy egyikét is megnyerheted! Vásárolj legalább 2 db-ot a felsorolt Red Bull termékek közül, írd be egy kommentbe a blokk ☐ AP kódját + ☐ Trsz-át (tranzakciós szám) + ☐ a vásárlás dátumát (év/hó/nap), a többit pedig bízd a szerencsére! A játékban részt vevő termékek: ☐ Red Bull 250 ml, ☐ Red Bull cukormentes, ☐ Red Bull Trópusi 250 ml, ☐ Red Bull kék áfonya 250 ml, ☐ Red Bull kókusz 250 ml, ☐ Red Bull Zero 250 ml, ☐ Red Bull Summer Edition Beach Breeze

A kommenteket július 3-án 8:00 óráig várjuk. A nyeremény belépők 2019. 08. 10-ére érvényesek. Játékszabály: [link](#)

Szervező a Játék teljes időtartama alatt - 2019. június 20. napján 17 óra 00 perctől 2019. július 3. napján 8 óra 00 percig - beérkezett érvényes Pályázatot beküldő Játékosok közül a

véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással összesen 10 (tíz) nyertes Játékost sorsol ki. A nyertes Játékos az 5.1 pontban feltüntetett nyeremény egyikét nyeri meg. A sorsoláson 5 tartaléknyertes kisorsolására kerül sor. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye (székhely: 1023 Budapest, Bécsi út 33..). A sorsolásról jegyzőkönyv kerül felvételre. A sorsolás nem nyilvános.

- 4.3 A Játék időtartama alatt a résztvevők által a hozzászólásban megadott blokkadatok közül a sorsolás a véletlenszerűség elve alapján működő számítógépes software segítségével elektronikusan történik, közjegyző jelenlétében.
- 4.4 A 10 fő nyertesén felül további 5 fő pótnyertes is kisorsolásra kerül.
- 4.5 Szervező a nyertes Játékos nevét a sorsolást követően, **2019. július 5. napján legkésőbb 18 óra 00 percig** a Posztban hozzászólásként közzéteszi, amihez a Játékosok a Játékban való részvételükkel feltétel nélkül és kifejezetten hozzájárulnak.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTES ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

A Játékban a következő nyeremény kerül kiosztásra:

- 10 db belépőjegy a 2019-es Sziget Fesztivál augusztus 10-i napjára. 1 db belépő 1 fő belépését biztosítja a rendezvényre.
- Nyeremények értéke: 19.500 Ft/db

- 5.1 A fentiek meghatározása a Red Bull Hungária Kft. kizárólagos jogosultsága, ezzel kapcsolatosan reklamációt sem a SPAR Magyarország Kereskedelmi Kft.-nek, sem a Red Bull Hungária Kft.-nek nem áll módjában elfogadni.
- 5.2 A SPAR Magyarország Kft. kizárólag a belépő jegyek átadására vállal kötelezettséget a nyertesek részére, a nyeremény átvételét követően, a felhasználás során a nyertes vagy harmadik személyek által semmilyen jogcímen támasztott igény esetén nem tehető felelőssé.
- 5.3 A nyertesnek a nyeremény átvételéhez be kell mutatnia a legalább 2 db promóciós Red Bull termék vásárlását igazoló eredeti blokkot, amelynek adataival a Játékban részt vett. A kisorsolt nyertes, csak akkor jogosult a nyereményre, ha a játék során feltöltött blokk(oka)t megőrizte.
- 5.4 A játékban feltöltött blokk(oka)t ugyanis be kell küldeni ellenőrzésre. Ha a blokk(ok) adatai és tartalma valamennyi adat tekintetében teljes egészében megegyezik a vásárlás tényét igazoló blokkot kibocsátó jogi személy kasszarendszerében rögzített másolattal, akkor jogosult a nyertes a nyereményre.
- 5.5 A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható.
- 5.6 A nyerteseket a Media Dynamics képviselője Facebook privát üzenetben két alkalommal értesíti a sorsolást követő 5 munkanapon belül. Amennyiben valamelyik nyertes nem azonosítható vagy nem tudja bemutatni a vásárlást igazoló eredeti blokkot, mellyel a Játékban részt vett és nyertesként kihúzásra került, vagy jelen szabályzat bármely személyi és/vagy tárgyi feltételének nem felel meg, úgy az első pótnyertes lép a helyére. Egy regisztráló csak egyszer nyerhet, függetlenül a Játékban részt vett blokkjai számától.
- 5.7 Lebonyolító a Játék nyertesét legkésőbb a sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül értesíti, a játékban résztvevőket a nyeremenyjatek.spar.hu weboldalon, illetve Facebook privát üzenetben két alkalommal, ezzel egyidejűleg pedig a helyes válaszában Spar Magyarország nevében történő kedvelésével, melyről a felhasználó értesítést kap a Facebook felületén és rendszerén keresztül. Amennyiben a nyertes ezen értesítéseket követően nem jelentkezik, a Lebonyolító a 3. (és egyben utolsó) értesítése a nyertes posztjához tartozó nyilvános hozzászólásként értesíti nevének megjelölésével (@név módszerrel, tageléssel), melyről a Facebook automatikusan értesítést küld a felhasználónak. Az értesítés szövege: Kedves @név! Gratulálunk nyereményedhez! Küldtünk Neked privát üzenetet is erről, a részleteket ott tudjuk egyeztetni. Köszönjük a visszajelzést! Ezzel egyidejűleg megadja a nyeremenyjatekok@spar.hu e-mail címet, melyen a Játékosnak kell jelentkeznie, hogy a Nyeremény átvételének feltételeit egyeztetthessék. A nyertes Játékos a nyeremenyjatekok@spar.hu e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést. Ezt követően („Második Értesítés”) a Lebonyolító bekéri a Játékostól a Nyeremény átadásához, kézbesítéséhez szükséges személyes adatait (teljes név, kézbesítési cím), melyet a Játékos 3 (három) munkanapon belül köteles elküldeni a Lebonyolító által kért egyéb adatok megadásával együtt. Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, illetve a

kért adatokat nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül.

5.8 A nyertes Játékos nem jogosult a Nyeremény átvételére, ha:

- ha Facebook profiljai az 5.3 pont szerinti egyeztetés során vagy annak megkezdése előtt törlésre kerül.
- Facebook profilján szereplő név nem valós, illetve az személyazonosító okmánnal nem igazolható;
- egyértelműen bizonyítható, hogy hamis Facebook-profillal vagy a blokkot kiállító jogi személynél rendelkezésre álló blokkmásolattal nem azonos tartalmú blokkal pályázott, játszott, jogosulatlan előnyre szert téve ezzel;
- egyértelműen bizonyítható, hogy a játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálja;
- jelen játékszabályzat bármely pontját megsérti.

5.9 A nyertes Játékosnak a Nyereményt a Szervező e-mailben juttatja el a Játékos által az Értesítés visszaigazolásban megadott e-mail címre. Szervező a Nyeremény kézbesítését kétszer kísérli meg a rendezvény időpontjára tekintettel 2019. augusztus 9. 18 óráig. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására legkésőbb a jelen pontban írt határidőben sor kerüljön. Amennyiben ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, úgy ezen körülmény a Szervező, illetve a Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező, illetve a Lebonyolító a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

5.10 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán, illetve az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremény fentiek szerinti átadásán és adóvonzata kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a „SPAR Magyarország” rajongói oldalon érhetők el.

8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÜZŐDŐ JOGOK

A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes.

Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy Szervező, mint adatkezelő és Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza; A Szervező a regisztráció során hozzáférhetővé tett (megadott) személyes adatokat csak arra használja, hogy a Játék során szükséges értesítéseket és az üzeneteket a Játékosoknak eljuttassa.

8.1.1 A játékosok a hozzájárulás megadása előtt jelen játékszabályzat, továbbá a spar.hu honlapon elérhető általános adatkezelési tájékoztató alapján teljes körű tájékoztatást kapnak az adatkezelés céljáról, időtartamáról és kezelésének módjáról, a jogorvoslati lehetőségekről.

8.1.2 Az adatkezelés során a SPAR maradéktalanul betartja az Információs önrendelkezési jogról szóló 2011. évi CXII. törvény – továbbiakban Infotv. – és az általános adatvédelmi rendelet (GDPR) előírásait, az adatokat harmadik személynek nem továbbítja.

- 8.1.3 Nyertesség esetén a játékos nevét a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza; a nyertesek névsora a sorsolástól számított 1 éven keresztül elérhető a www.nyeremenyjatek.spar.hu oldalon.
- 8.1.4 Nyertesség esetén a Játékosról és a Nyeremény átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel is készüljön, amelyet a Szervező és/vagy Lebonyolító a Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlásában, illetve hirdetéseiben minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett;
- 8.1.5 A játékban való részvétellel egyidejűleg a felhasználó / játékos kijelenti, hogy a játékszabályzatot és az adatvédelmi nyilatkozatot megismerte és elfogadta. A nyertes jelen játékban megadott személyes adatait Szervező a sorsolást követő 8 évig őrzi – a Számv. Tv. rendelkezései alapján – ezt követően azok törlésre kerülnek. A nem nyertes játékosok megadott személyes adatai az Infotv. és a GDPR rendelkezéseire figyelemmel a sorsolást követően haladéktalanul törlésre kerülnek.
- 8.1.6 A játékosok részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Szervező, mint adatkezelő.

Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Media Dynamics Kft. végzi, mint adatfeldolgozó.

Szervező Adatkezelési nyilvántartási száma: NAIH-52478/2012

A szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését, megilleti a visszavonás, a korlátozás és az adatkezelés elleni tiltakozás, valamint a hozzáférés joga, melyeket Játékos a következő címre juttatott megkereséssel gyakorolhat: 2060 Bicske Spar út 0326/1. hrsz.. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. A nyereményjátékokra regisztráltak köre a jogérvényesítési lehetőségeit a 2011. évi CXII. törvény, valamint a Ptk. és a GDPR alapján bíróság előtt gyakorolhatja, illetve kérheti a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság (NAIH) segítségét is (Dr. Péterfalvi Attila adatvédelmi biztos, 1225 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C Postacím: 1530 Budapest Pf. 5.)

8.2 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi.

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 9.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, e-mail cím elírása, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), és ebből eredően a Nyeremények átadásának elmaradásáért vagy késedelméért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.2 Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.
- 9.3 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.facebook.com Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 9.4 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek, Facebook profilok létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

- 9.5 Amennyiben a Játékos adatfeltöltés vagy játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.6 Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Rajongói oldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 9.7 A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Facebook által. Az adatszolgáltatás nem a Facebook részére, hanem a Szervező részére történik.
- 9.8 Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.
Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a vonatkozó, hatályos jogszabályok rendelkezéseit kell alkalmazni.

Bicske, 2019. június 20.

SPAR Magyarország Kft.
Szervező